

# MGM Jahresprogramm 2019 Stand: 11.06.2018

	Januar						Februar						März						April					
Montag		7	14	21	28			4	11	18	25			4	11	18	25		1	8	15	22	29	
Dienstag	1	8	15	22	29			5	12	19	26			5	12	19	26		2	9	16	23	30	
Mittwoch	2	9	16	23	30			6	13	20	27			6	13	20	27		3	10	17	24		
Donnerstag	3	10	17	24	31			7	14	21	28			7	14	21	28		4	11	18	25		
Freitag	4	11	18	25			1	8	15	22			1	8	15	22	29		5	12	19	26		
Samstag	5	12	19	26			2	9	16	23			2	9	16	23	30		6	13	20	27		
Sonntag	6	13	20	27			3	10	17	24			3	10	17	24	31		7	14	21	28		
	Mai						Juni						Juli						August					
Montag		6	13	20	27			3	10	17	24		1	8	15	22	29			5	12	19	26	
Dienstag		7	14	21	28			4	11	18	25		2	9	16	23	30			6	13	20	27	
Mittwoch	1	8	15	22	29			5	12	19	26		3	10	17	24	31			7	14	21	28	
Donnerstag	2	9	16	23	30			6	13	20	27		4	11	18	25			1	8	15	22	29	
Freitag	3	10	17	24	31			7	14	21	28		5	12	19	26			2	9	16	23	30	
Samstag	4	11	18	25			1	8	15	22	29		6	13	20	27			3	10	17	24	31	
Sonntag	5	12	19	26			2	9	16	23	30		7	14	21	28			4	11	18	25		
	September						Oktober						November						Dezember					
Montag		2	9	16	23	30		7	14	21	28			4	11	18	25			2	9	16	23	30
Dienstag		3	10	17	24		1	8	15	22	29			5	12	19	26			3	10	17	24	31
Mittwoch		4	11	18	25		2	9	16	23	30			6	13	20	27			4	11	18	25	
Donnerstag		5	12	19	26		3	10	17	24	31			7	14	21	28			5	12	19	26	
Freitag		6	13	20	27		4	11	18	25			1	8	15	22	29			6	13	20	27	
Samstag		7	14	21	28		5	12	19	26			2	9	16	23	30			7	14	21	28	
Sonntag	1	8	15	22	29		6	13	20	27			3	10	17	24			1	8	15	22	29	

## GESAMTPROBEN

## VEREINSANLASSE

08. Mär Hauptversammlung

## MARSCHMUSIKPROBEN

Beginn jeweils um 19.45 Uhr

## SCHULFERIEN

## FEIERTAGE

## AUFTRITTE

18. Jan Unterhaltung  
 19. Jan Unterhaltung  
 25. Mai Kant. Musikfest Lengwil  
 26. Mai Kant. Musikfest Lengwil

## REGISTERPROBEN / PROBESAMSTAG

05. Jan Probesamstag  
 05. Mär Registerprobe Holz / Blech Tief mit Jakob  
 12. Mär Registerprobe Holz / Blech Hoch mit Jakob  
 19. Mär Registerprobe Schlagzeug mit Jakob  
 04. Mai Probesamstag  
 10. Mai Registerprobe mit Jakob

